

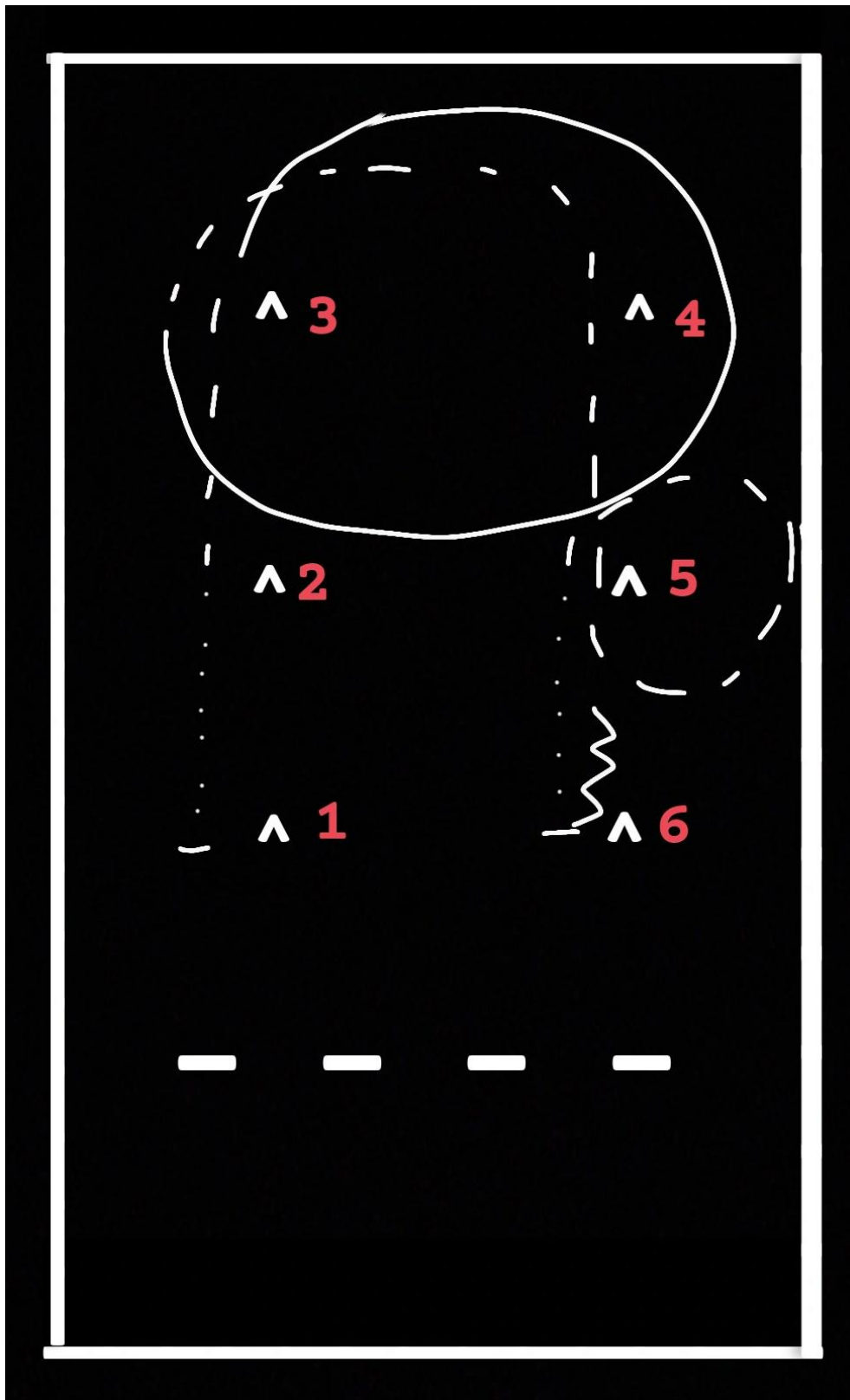
## Legende:

..... :Schritt

----- :Trab

————— : Galopp

∧∧∧∧∧ : Rückwärts



## Horsemanship

1. Aufstellen links vom Kegel, Grüßen, schritt zu 2.
2. antraben, Trab zu 3. **!Aussitzen!**
3. Angaloppieren, Galoppzirkel um 4., zum Trab durchparieren
4. Trab bis 5.
5. Rechtsvolte im Trab um 5., Schritt
6. halten, Rückwärtsrichten, Aufstellen, Grüßen

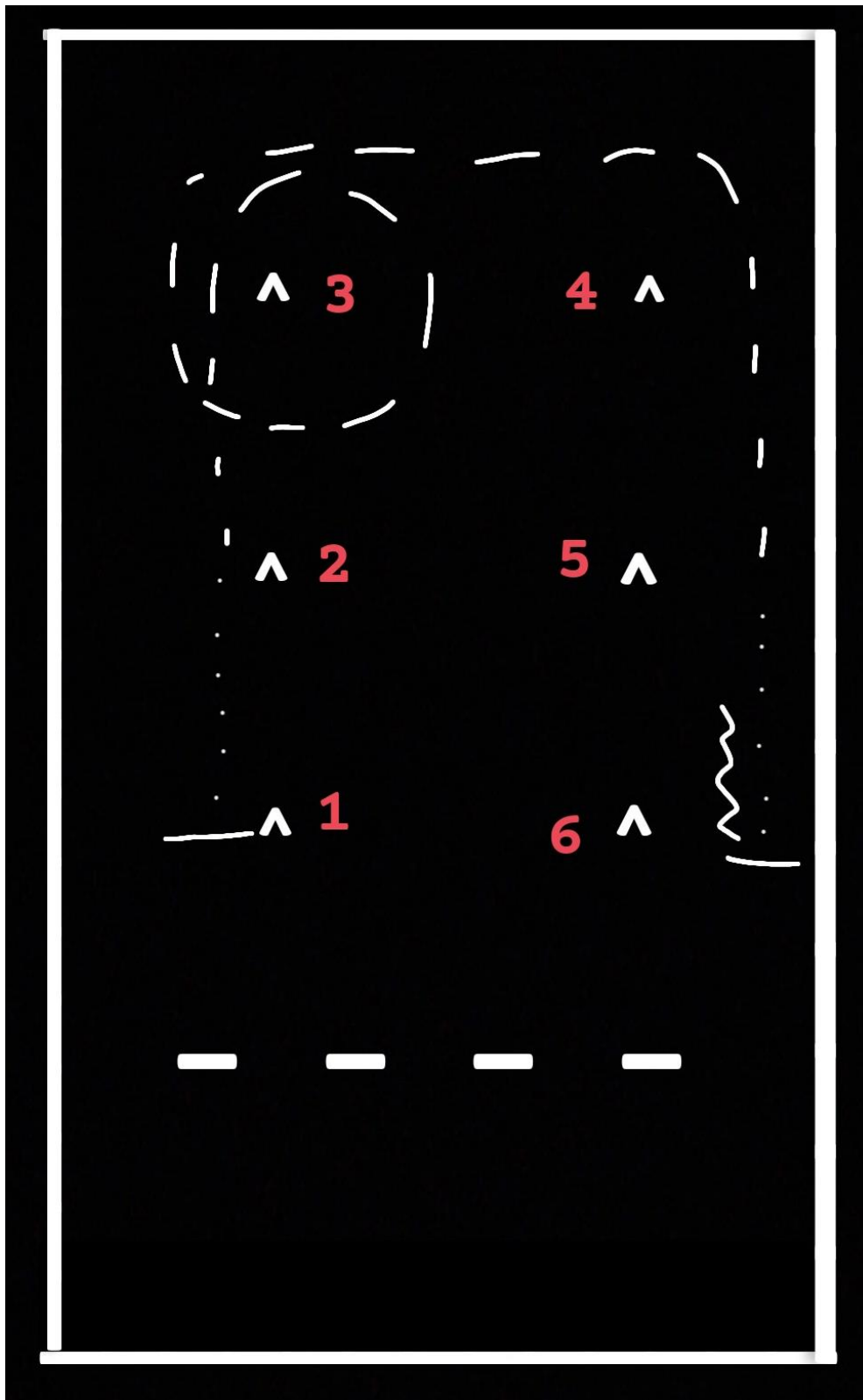
## **Dressurwettbewerb**

Abteilung A: Startberechtigt alle Teilnehmer ab 18 Jahren

Abteilung B: Startberechtigt alle Teilnehmer unter 18 Jahren

Startberechtigt sind alle Teilnehmer, die nicht in WT und FZ starten  
geritten wird die Dressuraufgabe E7/2

Erlaubte Hilfszügel, nur in Abteilung B sind Dreieckszügel, Halsverlängerer,  
Ausbilder, und Stoßzügel.



### Walk- Trot / Reiterwettbewerb

1. Aufstellen, links vom Kegel, Grüßen, Schritt zu 2.
2. Antraben, trab zu 3., **!Aussitzen!**
3. Trabvolte um 3.
4. Trab bis 5.
5. Schritt bis 6.
6. halten, Rückwärtsrichten, Aufstellen, Grüßen

## **Führzügelklasse**

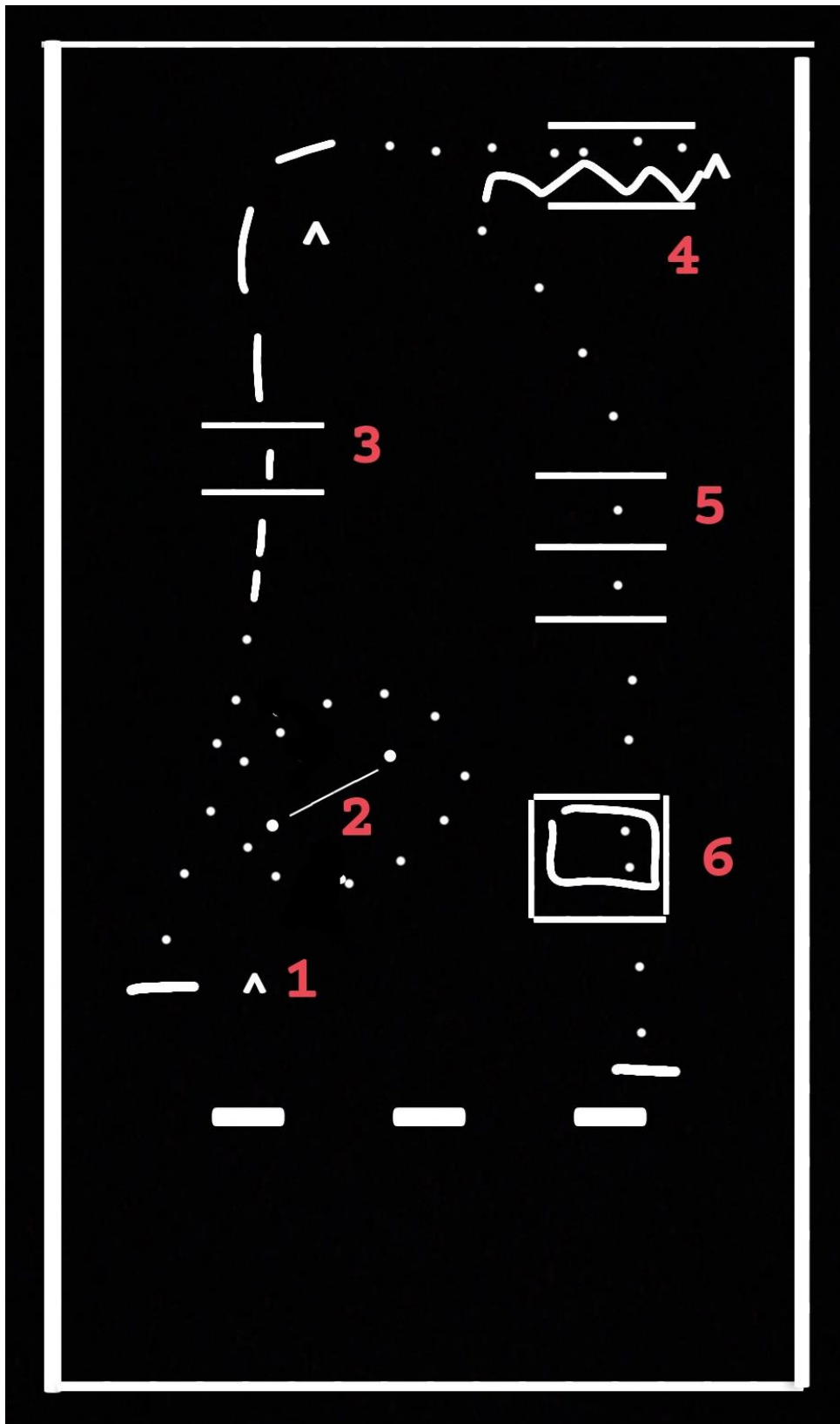
Startberechtigt sind alle Teilnehmer bis 10 Jahre, die in keinem anderen WB starten, außer TH

Hilfszügel sind erlaubt

Bewertet wird geführtes Reiten im Schritt und Trab, der Führende muss ein

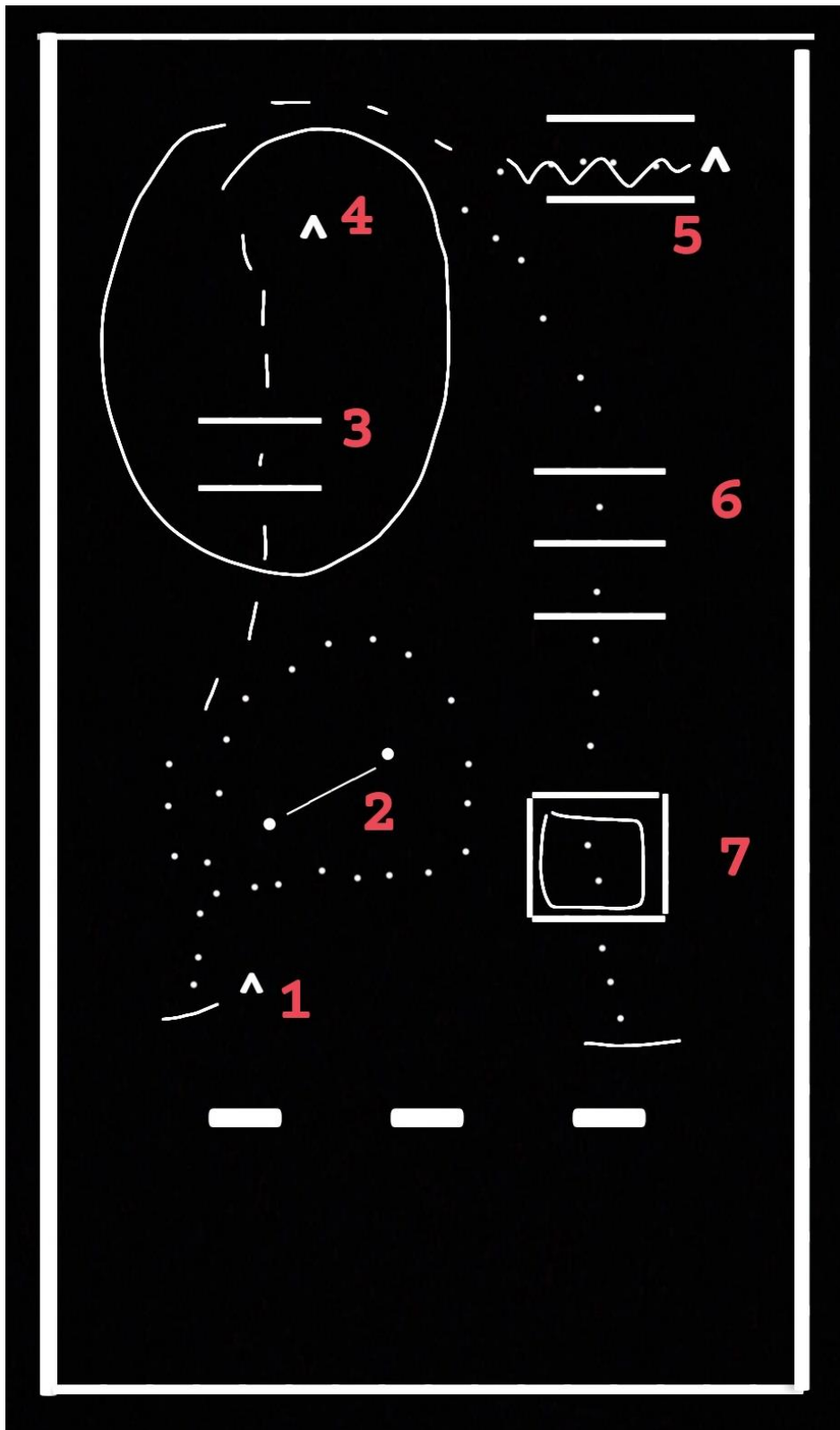
Mindestalter von 14 Jahren haben

Extra Ehrung für das beste Kostüm



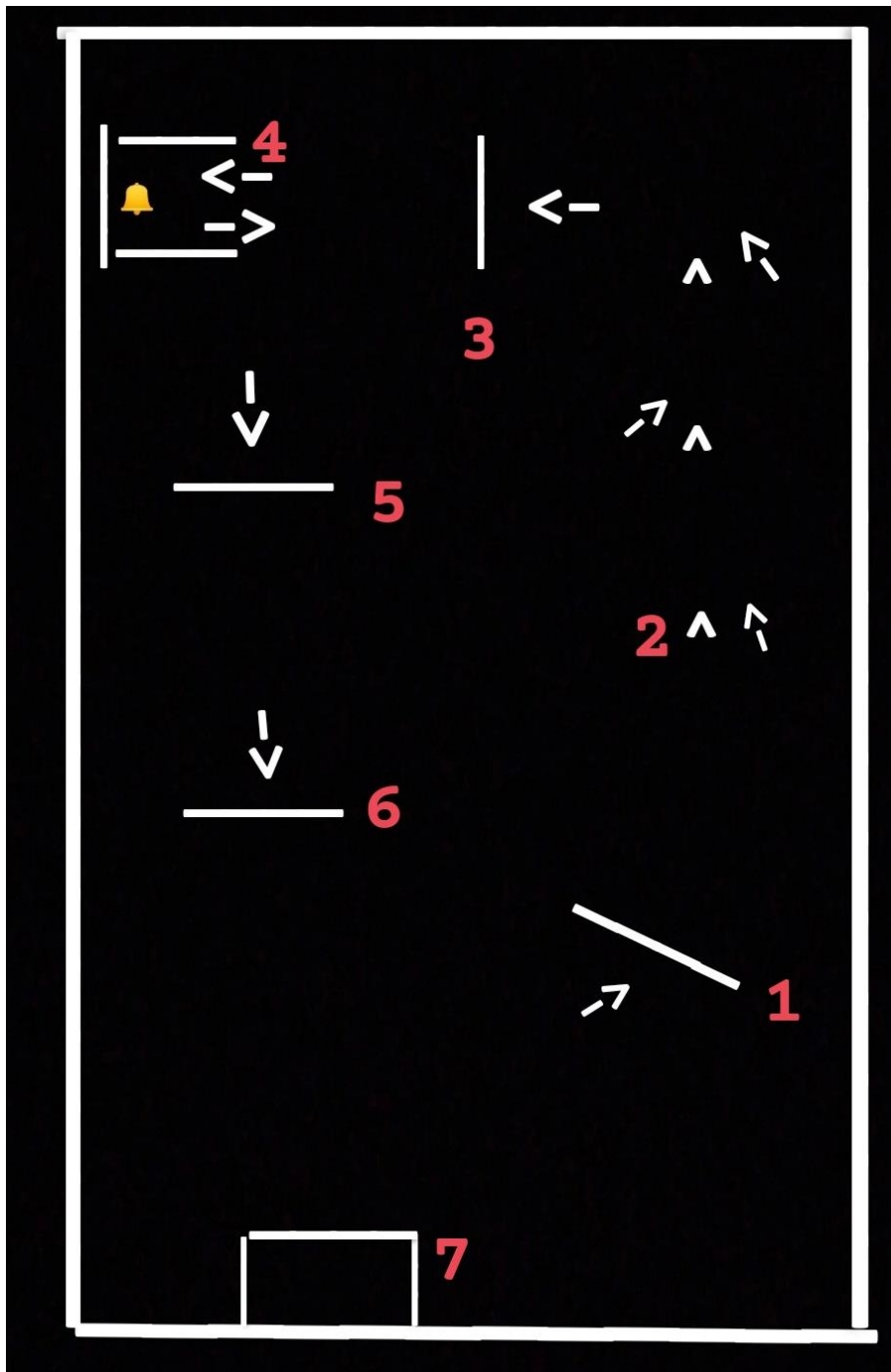
### Trail at Halter

1. Aufstellen am Kegel, Grüßen, schritt zu 2.
2. Seil aufnehmen, schritt Volte um Sprungständer, Seil ablegen
3. antraben, über die Trabstangen, um Kegel traben, schritt
4. Schritt in die Gasse, Rückwärtsrichten aus der Gasse, Schritt bis 5.
5. Schrittstangen
6. über die Plane, höhe Kegel anhalten, Grüßen.



## Trail

1. Aufstellen am Kegel, Grüßen, schritt zu 2.
2. Seil aufnehmen, schritt Volte um Sprungständer, Seil ablegen
3. antraben, über die Trabstangen, angaloppieren, Galoppvolte um 3. & 4.
4. durchparieren zum Trab, Schritt in die Gasse, Rückwärtsrichten aus der Gasse, Schritt
5. Schrittstangen
6. über die Plane, höhe Kegel anhalten, Grüßen.



## Jump & Run

es gibt keine Geschwindigkeitsbegrenzung

Verweigerung führt nicht zu Disqualifikation

Wird ein Sprung 3-mal verweigert, wird zum nächsten Sprung übergegangen

Reiter sowie Läufer bestreiten den gleichen Parcours

### der Läufer startet zuerst

die Prüfung geht nach der besten Zeit und den geringsten Fehlerpunkten

ebenso wird das Beste Kostüm für Reiter, Pferd und Läufer gekürt

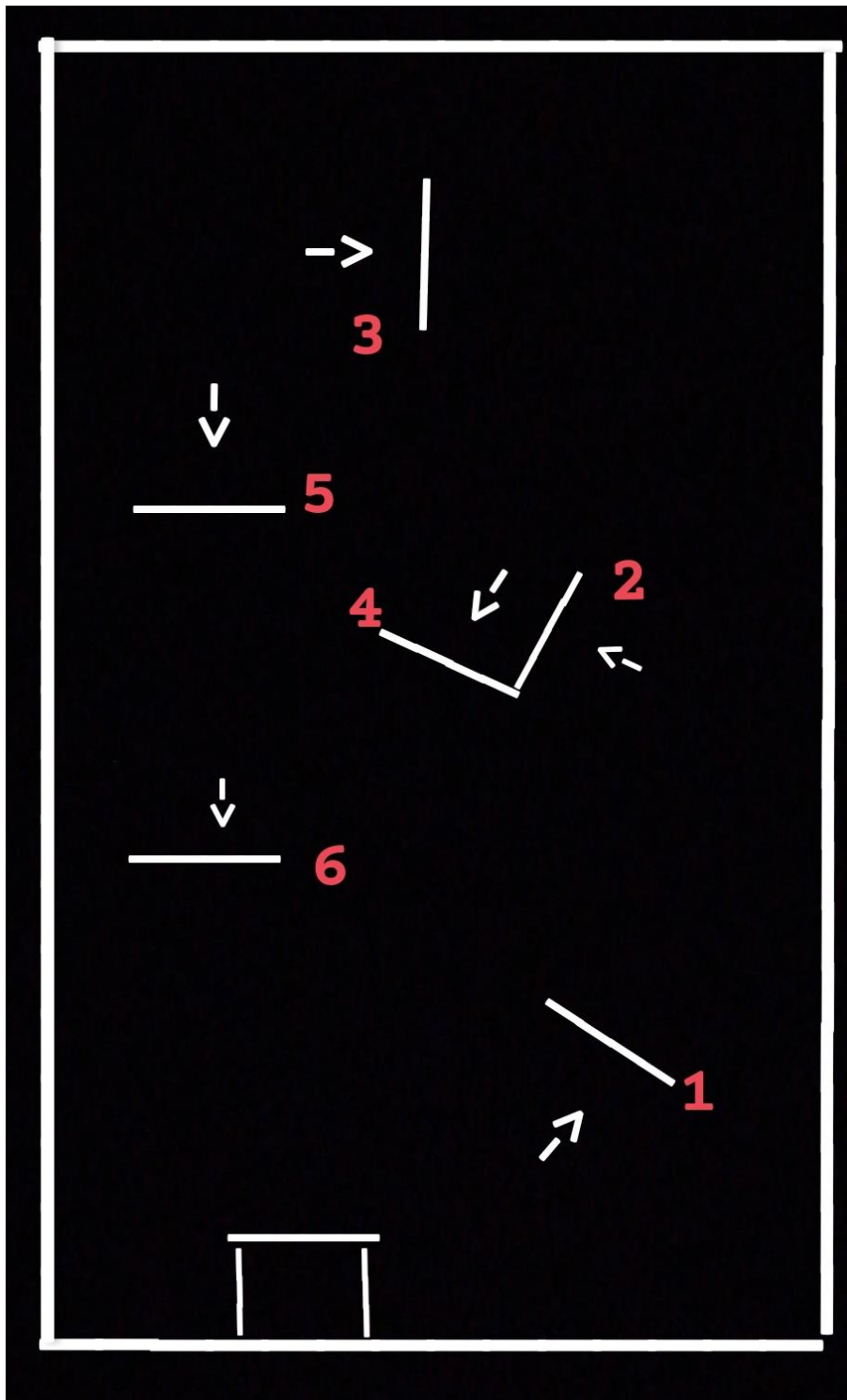
alle Sprünge bestehen aus Kreuzen

2. der Slalom wird von außen ein- und ausgeritten

4. es wird in die Box reingeritten, die Glocke geletet und zur Öffnung aus der Box herausgeritten

die Prüfung wird beendet sobald beide Teilnehmer in der Start und Ziel box stehen





## Springwettbewerb

Kreuzsprünge: 1, 2, 3

Steilsprünge: 4, 5, 6

Die Prüfung beginnt mit Verlassen der Start- und Ziel-box  
die Prüfung endet mit Betreten der Box

Die Prüfung geht nach der besten Zeit und den wenigsten Fehlerpunkten

Verweigerung führt nicht zur Disqualifikation